

উলপুর শব্দমঞ্জরী(শব্দ গঠন খেলা)

বর্ণের মূল্যমান তালিকা বা পয়েন্ট ব্যাঙ্ক।

অ = ২	এ, ঁ = ৫	ক = ১	জ = ৩	ণ = ১০	ফ = ২	শ = ৪
আ, া = ১	ঐ, ঐ = ৮	খ = ২	ঝ = ৫	ত = ১	ব = ৩	ষ = ১০
ই, ি = ৩	ও, ঔ = ৬	গ = ৩	ঞ = ১০	থ = ২	ভ = ৪	স = ১
ঈ, ি = ৬	ঔ, ঔ = ৮	ঘ = ৫	ট = ১	দ = ৩	ম = ৯	হ = ৪
উ, ং = ৪	ং = ১০	ঙ = ১০	ঠ = ২	ধ = ৪	য = ৭	ড় = ৫
ঊ, ং = ৭	ঃ = ১০	চ = ১	ড = ৩	ন = ৯	র = ২	ঢ় = ৭
ঋ, ং = ১০	ৎ = ১০	ছ = ২	ঢ = ৫	প = ১	ল = ৩	য় = ১০
						ৎ = ১০

১। বর্ণমালার পয়েন্ট ব্যাঙ্ক :

(ক) আ, া, ক, চ, ট, ত, প এবং স

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ১ পয়েন্ট।

(খ) অ, খ, ছ, ঠ, থ, ফ, র

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ২ "।

(গ) ই, ি, গ, জ, ড, দ, ব এবং ল

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৩ "।

(ঘ) উ, ং, ধ, ভ, শ এবং হ

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৪ "।

(ঙ) এ, ঁ, ঘ, ঝ, ঢ এবং ড়

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৫ "।

(চ) ঈ, ি এবং ও, ঔ

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৬ "।

(ছ) উ, ং, য এবং ঢ়

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৭ "।

(জ) ঐ, ঐ এবং ঔ, ঔ

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৮ "।

(ঝ) ন এবং ম

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ৯ "।

(ঞ) ঋ, ং, ঙ, ঞ, ণ, য়, ষ, ঙ, ঙ, ঙ, এবং ঙ

— এই বর্ণগুলির প্রত্যেকটার জন্য ১০ "।

২। যুক্তাক্ষরের জন্য বোনাস পয়েন্ট : এক একটা যুক্তাক্ষরে যে বর্ণগুলি যুক্ত থাকবে প্রত্যেকটি বর্ণের জন্য উপরে বর্ণিত ১ নম্বর ধারা অনুসারে পয়েন্ট গণনা করা হবে। উপরন্তু প্রত্যেকটি যুক্তাক্ষরের জন্য নিম্নলিখিত হারে বোনাস পয়েন্ট পাওয়া যাবে :- তিন বর্ণের যুক্তাক্ষরের জন্য ৩ এবং চার বর্ণের যুক্তাক্ষরের জন্য ৪। জ্বা, ঙ, ঙ, ঙ, ঙ এবং ঙ — এই ছয়টি যুক্তাক্ষরের জন্য ৬ বোনাস পয়েন্ট পাওয়া যাবে।

৩। শব্দ-কুশলীর জন্য সম্মানীয় বোনাস পয়েন্ট : কোনও শব্দে ১৫টির বেশী বর্ণ থাকলে উপরের ১ ও ২ নম্বর ধারা অনুসারে পয়েন্ট গণনার পর আরও সম্মানীয় বোনাস পয়েন্ট পাওয়া যাবে নিম্নলিখিত হারে — পনেরটি বর্ণের জন্য ১৫, তার থেকেও বেশী বর্ণ থাকলে প্রত্যেকটা অতিরিক্ত বর্ণের জন্য ৫ করে। সেই খেলোয়ারকে শব্দ-কুশলী আখ্যা দেওয়া হবে।

৪। শব্দবেধী-অভিজ্ঞানের জন্য অতিসম্মানীয় বোনাস পয়েন্ট : ২৫টি বা তার বেশী বর্ণসমষ্টির শব্দ গঠন করতে পারলে — উপরে বর্ণিত ৩ নম্বর ধারা অনুসারে গণনা করে প্রাপ্ত পয়েন্টের সঙ্গে অতি সম্মানীয় ৫০ বোনাস পয়েন্ট যোগ হবে এবং সেই খেলোয়ারকে শব্দবেধী-অভিজ্ঞান আখ্যা দেওয়া হবে।

৫। খেলা শেষে যার মোট পয়েন্ট সব থেকে বেশী হবে তাকে শব্দ-বিশারদ আখ্যায় ভূষিত করা হবে।

এবার মনোযোগের সঙ্গে চার জনের একটা খেলা দেখুন :

১। খেলার প্রথম দান :

(ক) প্রথম খেলোয়ার : শব্দ - কাঠবিড়ালি। কা ঠ বি ড়া লি । ড়া সেন্টারে লিখেছে।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা -৯ (ক +আ, ঠ, ব+ ই, ড়+ আ, ল+ই)।

পয়েন্ট - ১+ ১+ ২+ ৩+ ৩+ ৫+ ১+ ৩+ ৩=২২ + ৬ (ড়া সেন্টারে লেখার জন্য দু' গুণ পয়েন্ট) = ২৮।

[নিয়মাবলী ধারা ৪(ক)]

(খ) দ্বিতীয় খেলোয়ার : শব্দ - কড়াইগুঁটি। ড়া-এর উপরের ঘরে ক এবং নিচে উল্লম্ব তিনটে ঘরে ইগুঁটি লিখল।

ব্যবহৃত বর্ণ সংখ্যা ৭(ক, ~~ট~~ ই, শ+ উ + , ট+ ই)।

পয়েন্ট - ১+ ৫+১+ ৩+ ৪+৪+ ১০+ ১+ ৩ + ৩(গুঁ-এর জন্য বোনাস পয়েন্ট)= ৩৫। ড়া-এর জন্য ৫ + ১

পাবে কিন্তু দু' গুণ পয়েন্ট পাবে না। - [নিয়মাবলী ধারা ৪(ক), ৪(ঙ) এবং পয়েন্ট ব্যাঙ্ক ধারা ২]।

(গ) তৃতীয় খেলোয়ার : তিনটি শব্দ তৈরী করল - কর্তব্য, কাণ্ডজ্ঞান ও বিবাদ।

তার ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা- ৪(~~ক~~, র+ ত, ব+ য) + ৬ (~~ক~~, ণ+ড, জ+ঞ+আ, ন) + ৩ (~~ক~~, ব+আ, দ)= ১৩।

পয়েন্ট -কর্তব্য (১+ ২+ ১+ ৩+৭ = ১৪) + কাণ্ডজ্ঞান (১+১+ ১০+ ৩+ ৩+ ১০+ ১+ ৩(জ্ঞা - যুক্তাক্ষরের জন্য বোনাস পয়েন্ট) +৯ = ৪১)+ বিবাদ (৩+ ৩+ ৩+ ১+ ৩ = ১৩) = ৬৮। [নিয়মাবলী ধারা ৪(ঙ) এবং পয়েন্ট ব্যাঙ্ক ধারা ২]

(ঘ) চতুর্থ খেলোয়ার : শব্দ : কর্তব্যবিমূঢ়, মূর্খতা, দৃঢ়চেতা ।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা ৫ (কর্তব্য ব+ই, ম+উ, ঢ)+ ৪ (মূ র+থ, ত+ আ)+ ৬ (দ+ঋ, ~~চ~~ চ+ এ, ত+আ) = ১৫।

পয়েন্ট - কর্তব্যবিমূঢ় (১৪ + ৩+ ৩+ ৯+ ৭+ ৭= ৪৩) + মূর্খতা (৯+ ৭+ ২+ ২+ ১+ ১ = ২২) + দৃঢ়চেতা (৩+ ১০+ ৭+ ১+ ৫+ ১+ ১ = ২৮) = ৯৩।

২। খেলার দ্বিতীয় দান :

(ক) প্রথম খেলোয়ার : শব্দ : কিংকর্তব্যবিমূঢ়, কাণ্ডজ্ঞানহীন, খুঁটিনাটি ও বাইজী।

ব্যবহৃত বর্ণের সংখ্যা : ৩(কিং কর্তব্যবিমূঢ়) + ৩(কাণ্ডজ্ঞান হীন) + ৭ (খুঁ টি নাটি) + ২(বাই জী) = ১৫।

পয়েন্ট : কিংকর্তব্যবিমূঢ় (৪৩ + ১+ ৩+ ১০+ ৩(কিং যুক্তাক্ষরের জন্য = ৬০) + কাণ্ডজ্ঞানহীন (৩৮+ ৪+ ৬+ ৯ = ৫৭) + খুঁটিনাটি (২+ ৪+ ১০+ ৩+ ১+ ৩+ ৯+ ১+ ১+ ৩ = ৩৭) + বাইজী (৩+ ১+ ৩+ ৩+ ৬ = ১৬) = ১৭০

(খ) দ্বিতীয় খেলোয়ার : শব্দ - বিস্ফোরণ, অভিজ্ঞান, অনন্ত, নয়ন।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৫ (বি স্ফোরণ) + ৪(অভি জ্ঞা ন) + ৩(অ নন্ত) ১(ন য় ন) = ১৩।

পয়েন্ট - বিস্ফোরণ (৩+ ৩+ ১+ ২+ ৬+ ৩+ ২+ ১০ = ৩০) + অভিজ্ঞান (২+ ৪+ ৩+ ৩+ ১০+ ১+ ৩+ ৯ = ৩৫) + অনন্ত (২+ ৯+ ৯+ ১ = ২১) + নয়ন (৯+ ১০+ ৯ = ২৮) = ১১৪।

(গ) তৃতীয় খেলোয়ার : শব্দ - গল্পবিধান, অনন্তর, অব্যবস্থা ও নষ্ট।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৭(গ্প ত্ববিধান)+ ১(অনন্ত র)+ ৫(অ ব্য় বস্থা)+ ২(ন ষ্ট) = ১৫

পয়েন্ট - গল্পবিধান (১০+ ১+ ৩+ ৩+ ৩+ ৪+ ১+ ৯ = ৩৪) + অনন্তর (২+ ৯+ ৯+ ১+ ২ = ২৩) + অব্যবস্থা (২+ ৩+ ৭+ ৩+ ১+ ২+ ১+ ৩ = ২২) + নষ্ট (৯+ ১০+ ১ = ২০) = ৯৯।

(ঘ) চতুর্থ খেলোয়ার : শব্দ - কষ্টসহিষ্ণু, সুধাকর ও নবীকরণ।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৭(ক ষ্ট সহিষ্ণু) + ৩(সু ধাক র) + ৫(ন বীকরণ) = ১৫।

পয়েন্ট - কষ্টসহিষ্ণু (১+ ১০+ ১+ ১+ ৪+ ৩+ ১০+ ১০+ ৪+ ৩ = ৪৭) + সুধাকর (১+ ৪+ ৪+ ১+ ১+ ২= ১৩) + নবীকরণ (৯+ ৩+ ৬+ ১+ ২+ ১০ = ৩১) = ৯১।

(ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা গণনার পদ্ধতি :- বোঝার সুবিধের জন্য দেখান হল। স্কোর বোর্ডে লেখার দরকার নেই।)

চারজনের খেলা

প্রথম দান

(ক) প্রথম খেলোয়ার : শব্দ - কাঠবিড়ালি

কা ঠ বি ঙ়া লি । ড়া সেন্টারে লিখেছে।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৯(ক + আ ঠ, ব+ ই, ড় +আ, ল+ ই)

পয়েন্ট - কাঠবিড়ালি (১+ ১ +২+ ৩+ ৩+ ৫+ ১+ ৩+ ৩+ ৬ (ড়া সেন্টারে লেখার জন্য ৬ পয়েন্ট) = ২৮

[নিয়মাবলী ধারা ৪(ক)]

কা ঠ বি ঙ়া লি

(খ) দ্বিতীয় খেলোয়ার : শব্দ - কড়াইশুঁটি

ড়া-এর উপরের ঘরে ক এবং নিচে উল্লম্ব তিনটে ঘরে ইশুঁটি লিখল।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৭(ক+ ঙ়া +ই, শ+ উ + , ট+ ই)

পয়েন্ট - ১+ ৫+১+ ৩+ ৪ +৪+ ১০+ ১+ ৩ + ৩(শুঁ-এর জন্য ৩ বোনাস পয়েন্ট)= ৩৫। ড়া -এর জন্য ৫ + ১

পাবে কিন্তু দু' গুণ পয়েন্ট পাবে না। - [নিয়মাবলী ধারা ৪(ক), ৪(ঙ) এবং পয়েন্ট ব্যাঙ্ক ধারা ২]।

ক
কা ঠ বি ড়া লি
ই
শুঁ
টি

প্রথম দান চলছে

তৃতীয় খেলোয়ার : শব্দ : কর্তব্য, কাণ্ডজ্ঞান ও বিবাদ

তার ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা- ৪(~~ক~~, র + ত, ব + য) + ৬(~~খ~~, গ + ড, জ + ঞ + আ, ন) + ৩(~~ব~~, ব + আ, দ) = ১৩।
পয়েন্ট - কর্তব্য (১ + ২ + ১ + ৩ + ৭ = ১৪) + কাণ্ডজ্ঞান (১ + ১ + ১০ + ৩ + ৩ + ১০ + ১ + ৩(জ্ঞা - যুক্তাক্ষরের জন্য বোনাস পয়েন্ট) + ৯ = ৪১) + বিবাদ (৩ + ৩ + ৩ + ১ + ৩ = ১৩) = ৬৮। [নিয়মাবলী ধারা ৪(ঙ) এবং পয়েন্ট ব্যাঙ্ক ধারা ২]

		ক	র্ত	ব্য
কা	ঠ	বি	ডা	লি
গু		বা	ই	
জ্ঞা		দ	শু	
ন			টি	

প্রথম দান চলছে

চতুর্থ খেলোয়ার : শব্দ : কর্তব্যবিমূঢ়, মূর্খতা ও দৃঢ়চেতা ।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা ৫ (কর্তব্য ব + ই, ম + উ, ঢ) + ৪ (মূর্খ র + খ, ত + আ) + ৬ (দ + ঝ, চ + এ, ত + আ) = ১৫।

পয়েন্ট - কর্তব্যবিমূঢ় (১৪ + ৩ + ৩ + ৯ + ৭ + ৭ = ৪৩) + মূর্খতা (৯ + ৭ + ২ + ২ + ১ + ১) = ২২) + দৃঢ়চেতা (৩ + ১০ + ৭ + ১ + ৫ + ১ + ১ = ২৮) = ৯৩।

		ক	র্ত	ব্য	বি	মূ	ঢ়
কা	ঠ	বি	ডা	লি		র্খ	চে
গু		বা	ই			তা	তা
জ্ঞা		দ	শু				
ন			টি				

দ্বিতীয় দান :

প্রথম খেলোয়ার : শব্দ : কিংকর্তব্যবিমূঢ়, কাণ্ডজ্ঞানহীন, খুঁটিনাটি ও বাইজী।

ব্যবহৃত বর্ণের সংখ্যা : ৩(কিং কর্তব্যবিমূঢ়) + ৩(কাণ্ডজ্ঞানহীন) + ৭(খুঁটি নাটি) + ২(বাইজী) = ১৫।

পয়েন্ট : কিংকর্তব্যবিমূঢ় (৪৩ + ১ + ৩ + ১০ + ৩(কিং যুক্তাক্ষরের জন্য = ৬০) + কাণ্ডজ্ঞানহীন (৩৮ + ৪ + ৬ + ৯ = ৫৭) + খুঁটিনাটি (২ + ৪ + ১০ + ৩ + ১ + ৩ + ৯ + ১ + ১ + ৩ = ৩৭) + বাইজী (৩ + ১ + ৩ + ৩ + ৬ = ১৬) = ১৭০

		কিং	ক	র্ত	ব্য	বি	মূ	ঢ়
কা	ঠ	বি	ড়া	লি			র্থ	ঢে
গু		বা	ই	জী			তা	তা
জ্ঞা		দ	শুঁ					
ন		খুঁ	টি	না	টি			
হীন								

দ্বিতীয় খেলোয়ার : শব্দ - বিস্ফোরণ, অভিজ্ঞান, অনন্ত, নয়ন।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৫ (বিস্ফোরণ) + ৪(অভিজ্ঞান) + ৩(অনন্ত) + ১(নয়ন) = ১৩।

পয়েন্ট - বিস্ফোরণ (৩ + ৩ + ১ + ২ + ৬ + ৩ + ২ + ১০ = ৩০) + অভিজ্ঞান (২ + ৪ + ৩ + ৩ + ১০ + ১ + ৩ + ৯ = ৩৫) + অনন্ত (২ + ৯ + ৯ + ১ = ২১) + নয়ন (৯ + ১০ + ৯ = ২৮) = ১১৪।

		কিং	ক	র্ত	ব্য	বি	মূ	ঢ়
কা	ঠ	বি	ড়া	লি	স্ফো	র্থ	ঢে	
গু		বা	ই	জী	র	তা	তা	
অ	ভি	জ্ঞা	ন	দ	শুঁ	ণ		
ন	য়	ন		খুঁ	টি	না	টি	
ন্ত		হীন						

দ্বিতীয় দান :

(গ) তৃতীয় খেলোয়ার : শব্দ - গল্পবিধান, অনন্তর, অব্যবস্থা ও নষ্ট।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৭(৭ গল্পবিধান)+১(অনন্ত র)+ ৫(অব্যবস্থা)+ ২(নষ্ট) = ১৫

পয়েন্ট - গল্পবিধান (১০+ ১+ ৩+ ৩+ ৩+ ৪+ ১+ ৯ = ৩৪)+ অনন্তর (২+ ৯+ ৯+ ১+ ২ = ২৩) +

অব্যবস্থা(২+ ৩+ ৭+ ৩+ ১+ ২+ ১+ ৩ = ২২)+ নষ্ট (৯+ ১০+ ১ = ২০) = ৯৯।

অ দৃ
কিংকর্তব্যবিমূঢ়
কাঠবিড়ালি বক্ষোর্থচে
গু বাইজীজ্বরতাতা
অভিজ্ঞানদণ্ডংগত্ববিধান
নয়নখুঁটিনাটি
স্ত্রী
রন

দ্বিতীয় দান :

(ঘ) চতুর্থ খেলোয়ার : শব্দ - কষ্টসহিষ্ণু, সুধাকর ও নবীকরণ।

ব্যবহৃত বর্ণসংখ্যা - ৭(কষ্টসহিষ্ণু)+ ৩(সুধাকর)+ ৫(নবীকরণ) = ১৫।

পয়েন্ট - কষ্টসহিষ্ণু (১+ ১০+ ১+ ১+ ৪+ ৩+ ১০+ ১০+ ৪+ ৩ = ৪৭)+ সুধাকর (১+ ৪+ ৪+ ১+ ১+ ২= ১৩)+ নবীকরণ (৯+ ৩+ ৬+ ১+ ২+ ১০ = ৩১) = ৯১।

অ দৃ
কিংকর্তব্যবিমূঢ়
কাঠবিড়ালি বক্ষোর্থচে
গু বাইজীজ্বরতাতাসু
অভিজ্ঞানদণ্ডংগত্ববিধান
নয়নখুঁটিনাটিকষ্টসহিষ্ণু
স্ত্রী
রনবীকরণ

দু দানের খেলার ফলাফল :

সিদ্ধার্থ :- ২৮+ ১৭০ = ১৯৮ (শব্দবিশারদ)

জ্যোতি :- ৩৫ + ১১৪ = ১৪৯

বুদ্ধ :- ৬৮+ ৯৯ = ১৬৭

মমতা :- ৯৩+ ৯১ = ১৮৪